基礎程式期末報告

1. **組員**:曹家銘、楊青翰、陳亦笙、沈睿動、呂冠廷
2. **主題**:Pygame射擊遊戲
3. **動機介紹**:之所以會選這個主題,主要是我們組員都對遊戲很有興趣,因此想將遊戲與 python 做連結,並將課程所學到的應用在這方面上。
4. **方法**:使用 pygame 程式並活用課堂上學到的知識來試著做這個遊戲。
5. **預期成果:**可以順利控制裡面的像素，使物件能藉由鍵盤的操作滑鼠的點擊遊玩射擊遊戲
6. **分工:**

遊戲基本架構：沈睿勳

Sprite的操控：曹家銘

圖片跟分數: 楊青翰

Sprite的群組: 呂冠廷

更新遊戲: 陳亦笙